

ЗАЧЕМ НУЖНО СОРТИРОВАТЬ ОТХОДЫ?



предотвращение загрязнения атмосферы, грунтовых вод и почвы



повышение уровня качества жизни людей



снижение уровня заболеваемости населения

КАКИЕ ОТХОДЫ ПОДЛЕЖАТ СОРТИРОВКЕ?



МАКУЛАТУРА:

бумага, картон и прочие бумажные отходы



ПЛАСТИК:

пэт-бутылки, емкости от бытовой химии, упаковка от продуктов, полиэтилен и пищевая пленка и прочие пластиковые отходы



СТЕКЛО:

бутылки, банки, бой стекла и прочие стеклянные отходы



МЕТАЛЛ:

жестяные, алюминиевые банки и прочие металлические отходы

ИНТЕРЕСНЫЕ ФАКТЫ



За прошлый год жители Екатеринбурга выбросили около 750 тысяч тонн мусора, что равняется весу более 78 тысяч мусоровозов, более 150000 взрослых слонов и более 5 тысяч взрослых китов.



В своем обычном виде мусор занимает много места, поэтому машины для его вывоза оборудованы специальным механизмом для уплотнения, который помогает уменьшить объем мусора в 1,5-7 раз, что позволяет сократить расходы на его транспортировку. Примечательно, что такие устройства появились в мусоровозах даже раньше, чем захваты для контейнеров.



У всех предметов есть срок разложения — то есть время, за которое он распадется и исчезнет. Например, что время разложения влажной салфетки — 500 лет. Все потому, что влажные салфетки делаются не из ткани, а из специально обработанного пластика. Если взять в руки влажную салфетку и разорвать ее, то можно увидеть тонкие пластиковые нити.



Каждую секунду в мире используется и выбрасывается 160000 пластиковых пакетов. В сумме это составляет до триллиона единиц выброшенной упаковки в год! Задумайтесь, насколько велика эта цифра. А ведь каждая сумка из эко-ткани при походе в магазин способна полноценно заменить до 4х пакетов из полистирилена.

ЧТО ТАКОЕ ОПАСНЫЕ ОТХОДЫ И КУДА МНЕ ИХ ВЫБРАСЫВАТЬ?



ОПАСНЫЕ ОТХОДЫ НЕЛЬЗЯ СКЛАДИРОВАТЬ
НА КОНТЕЙНЕРНОЙ ПЛОЩАДКЕ



ОПАСНЫЕ ОТХОДЫ НУЖНО СДАВАТЬ
В СПЕЦИАЛЬНЫЙ ПУНКТ ПРИЁМА



батарейки



аккумуляторы



энергосберегающие
лампы



электроприборы
(бытовая техника)



ртутные градусники



лекарства